Gekleurde ring

Open een nieuw bestand 500 op 500 pix

Maak nieuwe laag

Trek een cirkel en vul met kleur

Trek er een kleinere cirkel in en delete



Dan ctrl en klik in die laag met cirkel dan is hij geselecteerd

Klik nu dubbel op de blauwe laag en ga naar schuine kant en relief

En stel zo in

	Contraction of the second s	
plies voor overvloeien: standaard	Stigl: Schuine kant binnen	Annuleren
Slagschaduw	Techniek: Woeiend	C Alexandre and
Schaduw binnen	Diepte: 910 %	[Netuwe stop
Gloed bullen	Richting: Oop @Omlaag	Voorvertoning
Gloed binnen	Grootte: 18pa	
Schuine kant en relivi	Zachter makeni 16px	
Context	Schadow	
Directure	Hoski 90 *	
Salijn	Globale belchting gebruiken	
Neurbedekking		
Verloopbedekking	(Slanscontour)	
Petroonbedekking	Modus markeren: Fellicht 🛛 🚿	
Rand	Dekking: 75 %	
	Scheduwmodus: Vermenigsuldigen 💉	
	Delking	

dan neem je contour (juist eronder) en stel zo in



dan ga je naar satijnopties(twee verder) en stel in als volgt , je kan er ook nog uw kleur instellen , zie pijltje (op deze kleur klikken)

Stiglen	Satijn Structour	OK
Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeiniodus: Normaal	Annuleren
Slagschaduw	Dekking: 100 %	Norme ctil
Schaduw binnen	Hosk: Tan *	Warning toping
Gloed bulken		Voorver coning
Gloed binnen	Abtandi	
Schuine kant en reliéf	Grooties 2 1 pe	
Contour	Contour:	
Structuur	tund Contract	
🖬 Satijn		
[]Kieurbedekking		
Verkopbedekking		
Petroonbedekking		
Rand		
0.		

en zie wat een mooie gekleurde ring je bekomt alleen door deze instellingen

